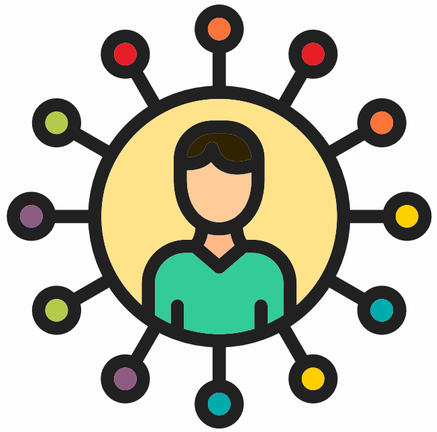
SCOPRIAMO LE STEM

Progetto di Istituto
Referente: **Monica Gianna Fucina**

DESTINATARI:

alunni dell’Istituto



01 Infanzia

02 Primaria

03 Secondaria di primo grado

Periodo di realizzazione: intero anno scolastico

ANALISI DEI BISOGNI

01

Riferimento normativo:

Legge 197/2022, art. 1
comma 552

02

Necessità di rafforzare le competenze:

- matematiche
- scientifiche
- tecnologiche
- digitali

03

Esigenza emersa dal Collegio Docenti

04

Risultati delle prove INVALSI

OBIETTIVI E METODOLOGIA

Obiettivi:

- Potenziare le competenze STEM
- Sviluppare le 4C:
- Critical thinking
- Communication
- Collaboration
- Creativity

Metodologia:

- Didattica laboratoriale ed esperienziale
- Approccio pluridisciplinare
- Didattica inclusiva
- Uso critico e creativo della tecnologia

ATTIVITÀ STEM

Istituto

“Il coding è per tutti”

Infanzia:

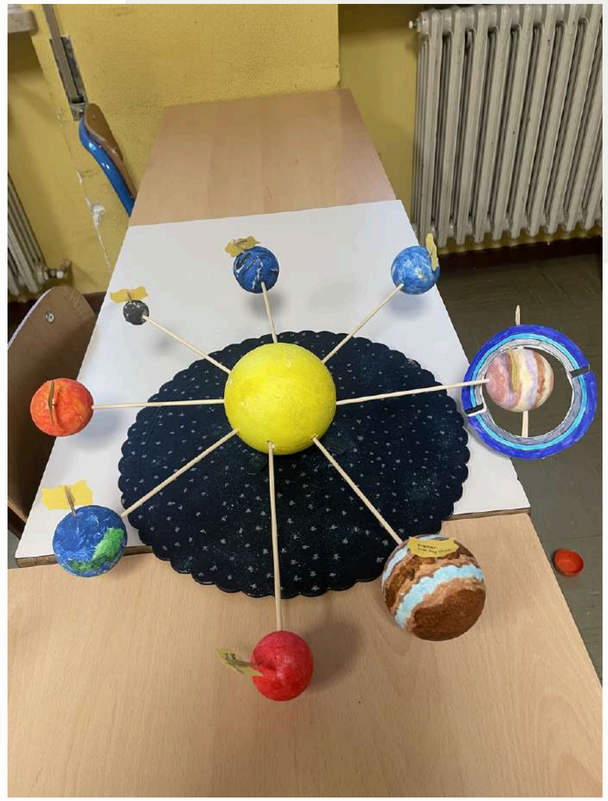
giochi unplugged, pixel art, Impariamo a pensare

Secondaria:

robotica con LEGO Spike, giochi Kangourou, laboratori creativi, uscite ITIS Crema

Primaria:

LEGO Education, giochi matematici, problem solving, esperimenti scientifici

PRODOTTI FINALI

- Carte d’identità delle piante
- Modellini del sistema solare
- Cellule in 3D